# Ficha 5

### **Instruções do Exercício**

1. **Objetivo:** Criar uma calculadora simples com uma interface gráfica que permita ao utilizador inserir dois números e escolher uma operação matemática (adição, subtração, multiplicação ou divisão).
2. **Funcionalidades da Calculadora:**
   * Operações suportadas: Adição (+), Subtração (-), Multiplicação (\*), Divisão (/).
   * Exibir o resultado da operação.
   * Limpar os campos de entrada.
   * Tratar erros básicos, como divisão por zero.

### **Passo a Passo:**

#### **1. Criação da Interface Gráfica (Windows Forms Designer)**

* **Campos de Entrada:**
  + Dois TextBox para o usuário inserir os números.
* **Botões:**
  + Quatro botões para as operações: +, -, \*, /.
  + Um botão para limpar os campos: C.
* **Label para exibir o resultado:**
  + Um Label para mostrar o resultado da operação.

#### **2. Funcionalidade do Programa (Código)**

* **Validação de entrada:**
  + Verificar se os valores inseridos são números.
* **Ação dos botões:**
  + Ao clicar em cada botão de operação, deve-se pegar os valores dos TextBox, realizar a operação e mostrar o resultado no Label.

### **Exemplo de Interface Gráfica (Layout):**

* Dois TextBox para os números (textBox1 e textBox2).
* Quatro botões para operações: buttonAdd, buttonSubtract, buttonMultiply, buttonDivide.
* Um botão para limpar: buttonClear.
* Um Label para exibir o resultado (labelResult).